

"Do not write anything on question-paper except Roll Number, otherwise it shall be deemed as an act of indulging in unfair means and action shall be taken as per rules."

“प्रश्न-पत्र पर रोल नम्बर के अतिरिक्त कुछ भी न लिखें, अन्यथा इसे अनुचित साधनों का प्रयोग माना जायेगा तथा नियमानुसार कार्यवाही की जायेगी।”

Roll No.

B.C.A.-(Sem.-V)

Comp.Ori.Stat.Tech.

10707 NEP

**Bachelor of Computer Application
(Semester-V) Examination-2026**

DCC-CSA7107T

MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT

Time Allowed : **Three** Hours

Maximum Marks : **80**

Part-A

भाग-अ

Note : 1. The questions of Part-A are compulsory. The answers of these questions are limited upto **50** words each. Each question carries **02** marks.

10707 NEP / 1800 / 6

(1)

P.T.O.

भाग-अ के सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। इन प्रश्नों के उत्तर अधिकतम 50 शब्दों तक सीमित हैं। प्रत्येक प्रश्न 02 अंक का है।

Part-B

भाग-ब

2. Attempt **FIVE** questions in all, selecting **ONE** question either (a) or (b) from each unit. The answer of each question shall be limited upto **550** words. Each question carries **12** marks.

प्रत्येक इकाई से (a) अथवा (b) में से एक प्रश्न का चयन करते हुए, कुल मिलाकर पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिये। प्रत्येक प्रश्न का उत्तर 550 शब्दों तक सीमित होगा। प्रत्येक प्रश्न 12 अंकों का है।

Part-A

भाग-अ

1. What is Android SDK Manager?
Android SDK Manager क्या है?
2. What is Android Virtual Device (AVD)?
Android Virtual Device (AVD) क्या होता है?

3. What is Drawable Resource?

Drawable Resource क्या होता है?

4. Define Layout in Android.

एंड्रॉइड में Layout को परिभाषित कीजिये।

5. What is Notification Manager?

Notification Manager क्या होता है?

6. What is Application Preferences?

Application Preferences क्या होती है?

7. What is Android Data Storage (API)?

Android Data Storage (API) क्या है?

8. What is Web API?

Web API क्या होता है?

9. What is RESTful web service?

RESTful वेब सर्विस क्या है?

10. What is Google Play Store?

Google Play Store क्या है?

Part-B

भाग-ब

Unit-I / इकाई-I

1. (a) Explain the Android Application Life Cycle with diagram.

आरेख सहित Android Application Life Cycle समझाइये।

OR / अथवा

- (b) Explain the process of creating, executing and debugging an Android application.

Android एप्लिकेशन को बनाने, चलाने एवं डिबग करने की प्रक्रिया समझाइये।

Unit-II / इकाई-II

2. (a) Explain different Android UI controls and their uses.
विभिन्न Android UI controls एवं उनके उपयोग समझाइये।

OR / अथवा

- (b) Explain Event Listeners and Event Handlers in Android with example.

उदाहरण सहित Event Listeners एवं Event Handlers समझाइये।

Unit-III / इकाई-III

3. (a) Explain testing and publishing of Android applications.

Android एप्लिकेशन की testing एवं publishing समझाइये।

OR / अथवा

- (b) Explain file handling techniques in Android.

एंड्रॉइड (Android) में file handling की तकनीक समझाइये।

Unit-IV / इकाई-IV

4. (a) Explain data storage methods in Android.

एंड्रॉइड में डेटा स्टोरेज के विभिन्न तरीके समझाइये।

OR / अथवा

- (b) Explain Content Providers and sharing data between applications.

Content Providers एवं एप्लिकेशनों के बीच डेटा साझा करना समझाइये।

Unit-V / इकाई-V

5. (a) Explain Accessing RESTful data sources in Android Applications.

Android एप्लिकेशन में RESTful डेटा स्रोतों को एक्सेस करना समझाइये।

OR / अथवा

- (b) Explain the role of Google Play Services and steps to submit app to Play Store.

Google Play Services की भूमिका एवं Play Store पर ऐप सबमिट करने की प्रक्रिया समझाइये।

--X--

FACULTY OF ENGINEERING & ARCHITECTURE
DEPARTMENT OF COMPUTER STUDIES
JAI NARAIN VYAS UNIVERSITY
Mid Term (2025-26)

BACHELOR OF COMPUTER APPLICATION (V SEMESTER)

Subject: CSA 7107TMOBILE APPLICATION DEVELOPMENT

(MM:50; DURATION 2:00 HOUR)

Section -I

(Answer all questions. Each question is of 2 mark)

1. What is an emulator how does an emulator help in Android application development?
2. What is Android SDK?
3. Define the term "activity" in the context of android application?
4. What is intent in Android development and what is it used for?
5. What is a layout in Android?
6. Define a fragment in Android and its purpose?
7. What is an event listeners and event handlers in Android?
8. What is Spinner?
9. What is Toast in Android?
10. What is notification?

Section II

(Each question is of 10 marks)

1. Explain the architecture levels of the Android?
OR
Discuss the lifecycle stages of an Android Application and their importance in app development?
2. Describe how you would use different views to create a user interface in an Android application?
OR
Explain various UI controls in Android?
3. Explain how to create a dialog layout and manage dialogs in an Application?
OR
What is an Adapters write about different types of an adapter?